

checklist festivalwip-toebehoren

onderdelen festivalwip	
	4 gele ringen
	1 houten bakje met: - 4 gewichten - 1 plaat (voor centraal steunpunt)
	1 zwarte zak met: - 1 dichtvouwbare voet, - 1 uitschuifbare mast
	1 sprang: buis + hout met plastic pinnen
	4 handbogen (rood)(+ pezen)
	1 plastic box met: - 4 pijlen
	1 plastic box met: - 5 mousse doelballen
	1 boogstaander

gebruik de festivalwip alleen op een grasveld !

Hoe opstellen festivalwip?

Stap 1

Zoek een grasveld met een diameter van twintig meter vrije ruimte.

Stap 2

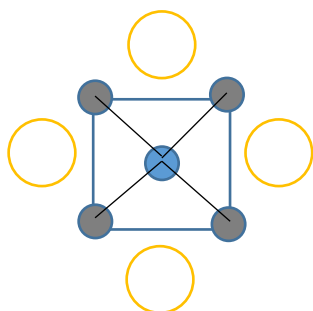
Leg de ronde plaat in het gras. Ontvouw de voet met de lange onderpin op de ronde plaat.

Stap 3

Bijgevolg leg je aan elke poot een gewicht.

Stap 4

Leg de vier gele ringen zoals op de tekening.



Stap 5

Schuif de telescopische mast maximaal uit. Leg de mast op de steun en schuif de sprang op de mast.

Stap 6

Plaats de doelballen op de sprang.

Stap 7

Plaats nu de mast in de voet.

Stap 8

Plaats de boogstaander en zet de bogen er in. (bij de inschrijvingstafel op zo'n tien meter van de wip)

Stap 9

Doelballen terug op de wip plaatsen - wip bijvullen:

- mast uitheffen en neerleggen op steun *al dan niet met in- en uitschuiven*

Hoe kan je de festivalwip animeren?

animatie

Vier deelnemers nemen elk een boog en een pijl. De deelnemers nemen plaats onder de festivalwip met elk één voet in de ring. Je laat de deelnemers gelijktijdig naar de doelen mikken om deze van de sprang te schieten.

Deelnemers gaan zelf om hun pijlen en moeten telkens schieten met één voet in de ring. Als de wip leeg geschoten is of na bijvoorbeeld 10 minuten geven we de kans aan de vier volgende deelnemers.

wedstrijdformule 'Vijf-af'

Vier deelnemers nemen elk een boog en een pijl. Ze nemen plaats onder de festivalwip met elk één voet in de ring. Diegene die de wedstrijd leidt neemt een chronometer in de hand en op het fluitsignaal start de chrono. De deelnemers schieten zo snel mogelijk alle doelen van de sprang. De deelnemers gaan hierbij telkens zelf om hun pijlen. Wanneer de laatste doelbal de grond raakt, klokt de chrono af. De tijd wordt genoteerd bij de ploegnaam. Zo kan een klassement opgemaakt worden.